

# Манчкин®


## КАК ЗАМОЧИТЬ ДРАКОНА



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Ну вот, ты разворошил гнездо, и теперь драконы повсюду. Огромные и крошечные, гениальные и безмозглые, любвеобильные и... андеды, куда же без андедов. Ну и как их всех замочить? Сейчас научим...

«Как замочить дракона» — это 15 новых карт для классического «Манчкина» (11 дверей и 4 сокровища). Кстати, среди них есть один скакун! Перед игрой перемешай карты «Как замочить дракона» с картами из «Манчкина»: двери вместе с дверьми, сокровища — с сокровищами.

Если после игры будешь разбирать колоды обратно, помни, что карты «Как замочить дракона» отмечены значком .

Монстры из других наборов тоже будут считаться драконами, если в их английском названии есть Dragon, Serpent или Wyrm.

Подобно андедам и акулам, драконов можно без помощи карты «Бродячая тварь» добавлять в любой бой, в котором участвует дракон. У драконов иммунитет к огненным/пламенным шмоткам (если только на карте монстра не сказано иного), зато большие шмотки дают против драконов двойной бонус.

Всё, больше никаких правил здесь нет.



# БОЛЬШЕ ДРАКОНОВ БОГУ ДРАКОНОВ!

Не хватило для счастья драконов? Специально для тебя мы приготовили ещё один выпуск: «Манчкин: Драконы». Добавь новых драконов в колоды дверей и сокровищ и зажги по-манчкински! Ну, или тебя зажгут...



**Остались вопросы по правилам? Мы с радостью вам поможем!**  
Пишите свои вопросы на электронную почту [vopros@hobbyworld.ru](mailto:vopros@hobbyworld.ru)  
или задавайте нашему сотруднику в чате на [hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru).

**РАЗРАБОТЧИК** ДЕВИН ЛЬЮНС  
ОСНОВАНО НА ИГРЕ «МАНЧКИН»

СТИВА ДЖЕКSONА  
**ИЛЛЮСТРАТОР** ДЖОН КОВАЛИК  
**Президент и главный редактор:**

Стив Джексон

**Исполнительный директор:** Филип Рид  
**Директор по производству:** Сэмюэл Митчелл

**Шеф-редактор:** Миранда Хорнер  
**Манчкинский редактор:** Эндриу Хэкард  
**Манчкинский помощник редактора:**

Девин Льюис

**Администратор производства:**  
Дэррил Сильва

**Художник-постановщик:** Габби Руэнс  
**Менеджер производства:** Бриджит Вестерман

**Предпечатная проверка:** Миранда Хорнер  
**Директор по маркетингу:** Брайан Энгард

**Директор по продажам:** Росс Джексон

**РУССКОЕ ИЗДАНИЕ:**  
**ООО «МИР ХОББИ»**

**Общее руководство:** Михаил Акулов  
**Руководство производством:** Иван Попов  
**Главный редактор:** Александр Киселев  
**Выпускающий редактор:** Валентин Матюша

**Переводчик:** Дмитрий Мольдон  
**Старший дизайнер-верстальщик:**  
Иван Суховей

**Дизайнер-верстальщик:** Дарья Смирнова

**Корректор:** Ольга Португалова

**Креативный директор:** Николай Пегасов

**Директор по развитию бизнеса:**  
Сергей Тягунов

По вопросам издания игр пишите на адрес  
[newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru).

Особая благодарность выражается  
Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2018 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.  
[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)

Munchkin, персонажи Munchkin, Warehouse 23, всевидящая пирамида и названия других продуктов Steve Jackson Games Incorporated являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми знаками Steve Jackson Games Incorporated либо используются по лицензии. Munchkin Dragon's Trike © 2018 Steve Jackson Games Incorporated.

Русское издание © Steve Jackson Games Incorporated.

Все права защищены. Версия правил 1.0 (сентябрь 2015).

[munchkin.sjgames.com](http://munchkin.sjgames.com)

